

# **Prefeitura Municipal de Bofete**

CNPJ 46.634.143/0001-56

Rua Nove de Julho, 290 CEP 18590-000 BOFETE - Estado de São Paulo

Fone (14) 3883-9300 / Fax (14) 3883-9301

www.bofete.sp.gov.br

## **Lei nº 2.213/2017**

**Autoriza a transferência dos recursos oriundos do Programa de Proteção Social Básica – Serviço convivência e fortalecimento de vínculo intelectual acima de 30 anos, egressos da Educação, da Secretária Estadual de Assistência Social, à entidade que específica e dá outras providências.**

O Prefeito Municipal de Bofete, usando de suas atribuições legais, faz saber que Câmara Municipal aprova e ele sanciona e promulga a seguinte Lei:

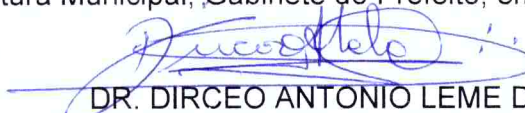
**Art. 1º-** Fica o Poder Executivo autorizado a transferir à Associação de Pais e Amigos dos Excepcionais - APAE, denominada Professora Magali Máris Vieira, desta cidade, o valor de R\$ 1.000,00 (hum mil reais) mensais, durante o corrente exercício, totalizando R\$ 12.000,00 (doze mil reais) anual com a seguinte classificação do orçamento vigente:

02.00.00 - PODER EXECUTIVO  
02.06.00 - FUNDO MUNICIPAL DE ASSISTENCIA SOCIAL  
3.0.00.00 - DESPESAS CORRENTES  
3.3.00.00 - OUTRAS DESPESAS CORRENTES  
3.3.50.00 - TRANSFERENCIAS Á INST. PRIVADAS SEM FINS LUCRATIVOS  
3.3.50.41 - CONTRIBUIÇÕES  
08.242.0008.2017 - Proteção Social Básica - Deficientes

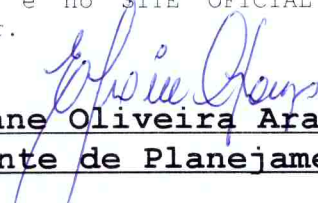
**Art. 2º-** A entidade prestará contas à Prefeitura Municipal de Bofete, dos recursos recebidos no corrente exercício até 31 de janeiro de 2.018.

**Art. 3º-** Esta Lei entrará em vigor na data de sua publicação, revogadas as disposições em contrário, retroagindo seus efeitos contados a partir de 01 de janeiro de 2.017.

Prefeitura Municipal, Gabinete do Prefeito, em 20 de abril de 2017.

  
**DR. DIRCEO ANTONIO LEME DE MELO**  
**PREFEITO MUNICIPAL**

Arquivada na forma impressa e digital, publicada por afixação em local de costume no Paço Municipal e no SITE OFICIAL do Município de Bofete, conforme legislação em vigor.

  
**Eliane Oliveira Araújo**  
**Gerente de Planejamento**